



Inhoud

TOOLS.....	2
OBJECT OMZETTEN NAAR LIJNEN	3
VORMEN SAMENVOEGEN	5
VORMEN UITSPAREN	6
OBJECT DRAAIEN	8
TEKST INVOEGEN.....	8
AFBEELDING OF TEKENING GRAVEREN	9
.....	10
.....	10
.....	10
VORMEN GRAVEREN en SNIJDEN.....	11
OPSLAAN	11

TOOLS

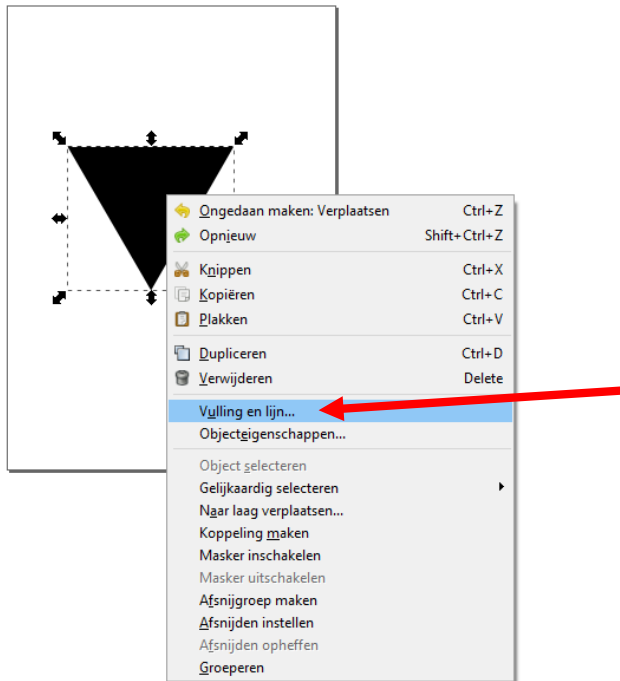
	Selectie-tool (om te vergroten, verkleinen, verslepen, deleten enz.)
	Om lijnen uit te rekken/veranderen bij bepaalde ankerpunten
	Inzoomen
	Vierkanten, rechthoeken maken
	Ronde vormen maken
	Meerhoeken (ster, driehoek enz.) maken
	Spiraalvormen maken om te graveren
	Tekst

Toetsenbord TIPS

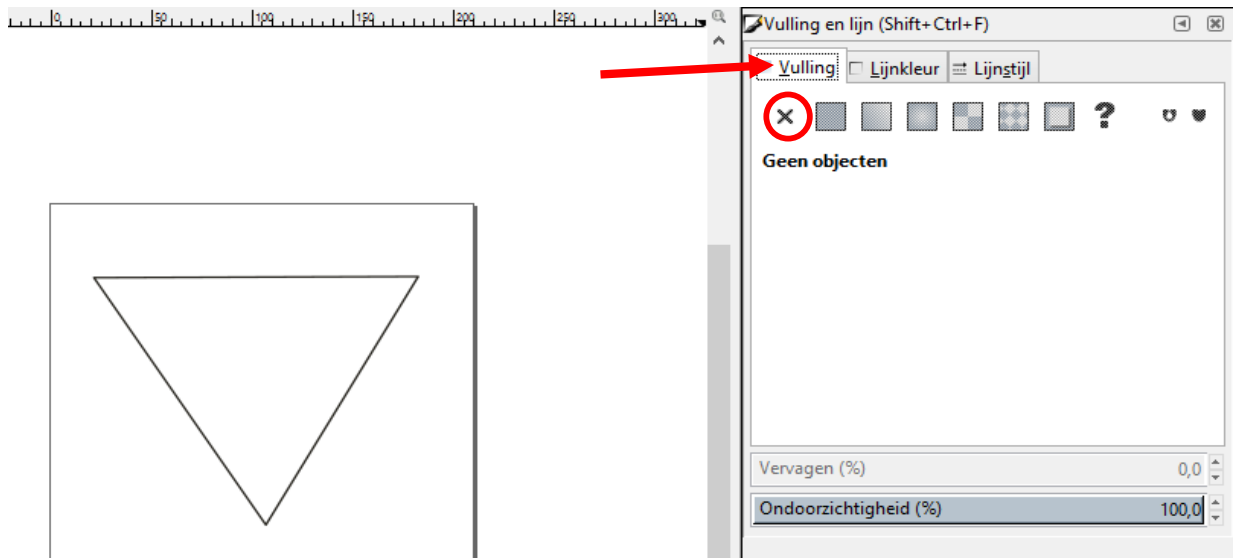
- Shift + = Scherm vergroten
- Shift - = Scherm verkleinen
- Shift z = Ongedaan maken

OBJECT OMZETTEN NAAR LIJNEN

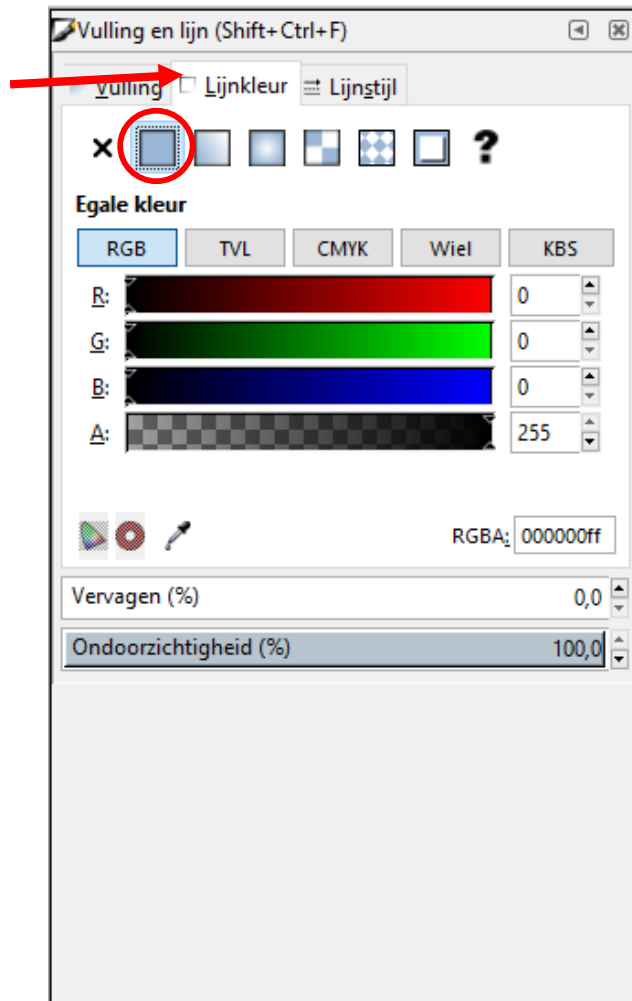
- **Selecteer** de vorm
- **Klik** op de **rechtermuisknop** en klik op **vulling en lijn...**



- **Maak de VULLING LEEG:** Klik op het kruisje!



- En maak de LIJNKLEUR juist ZWART: Klik op het eerste vierkantje!



Let op: De
ondoorzichtigheid moet
op 100% staan! Anders
zie je niks!

SNELLE OPTIE:

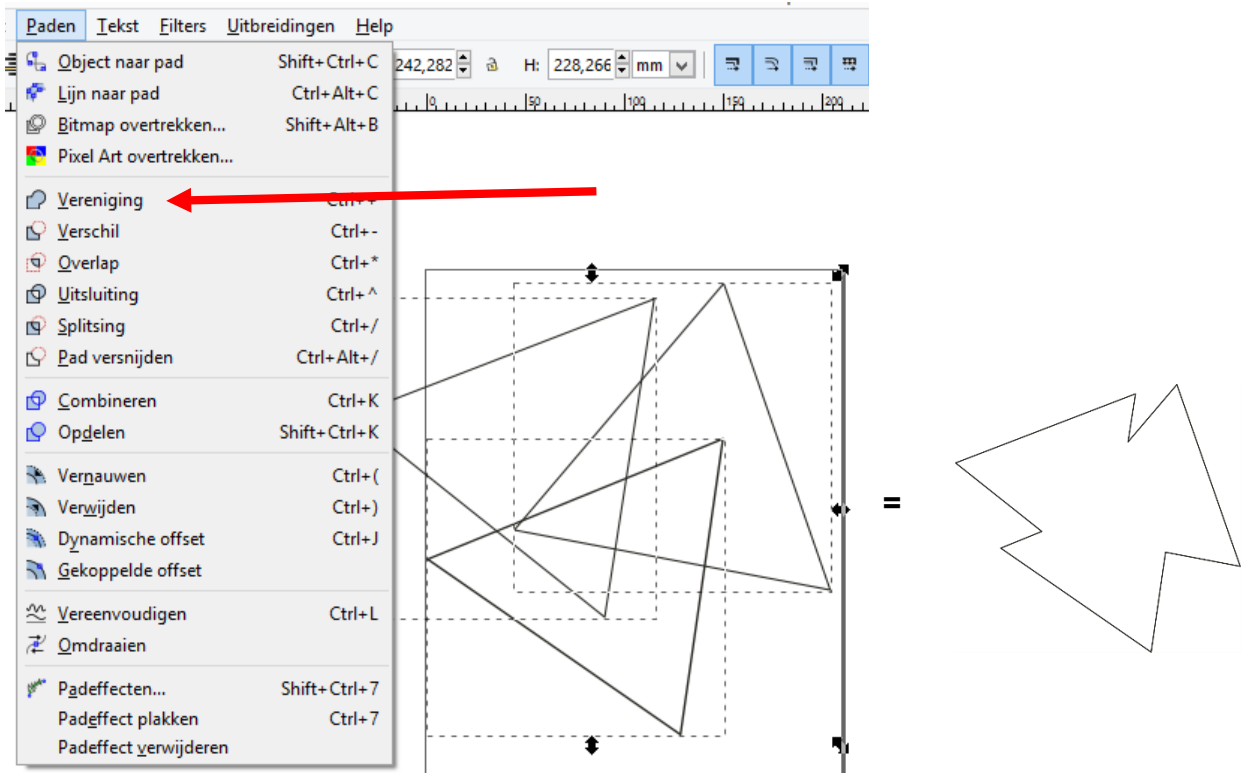
- LIJNKLEUR aanpassen kan ook door onderin op de kleurtjes te klikken (onderste balk) en tegelijkertijd **SHIFT** in te drukken.



- Het rode kruisje gebruik je om de vulling weg te halen.

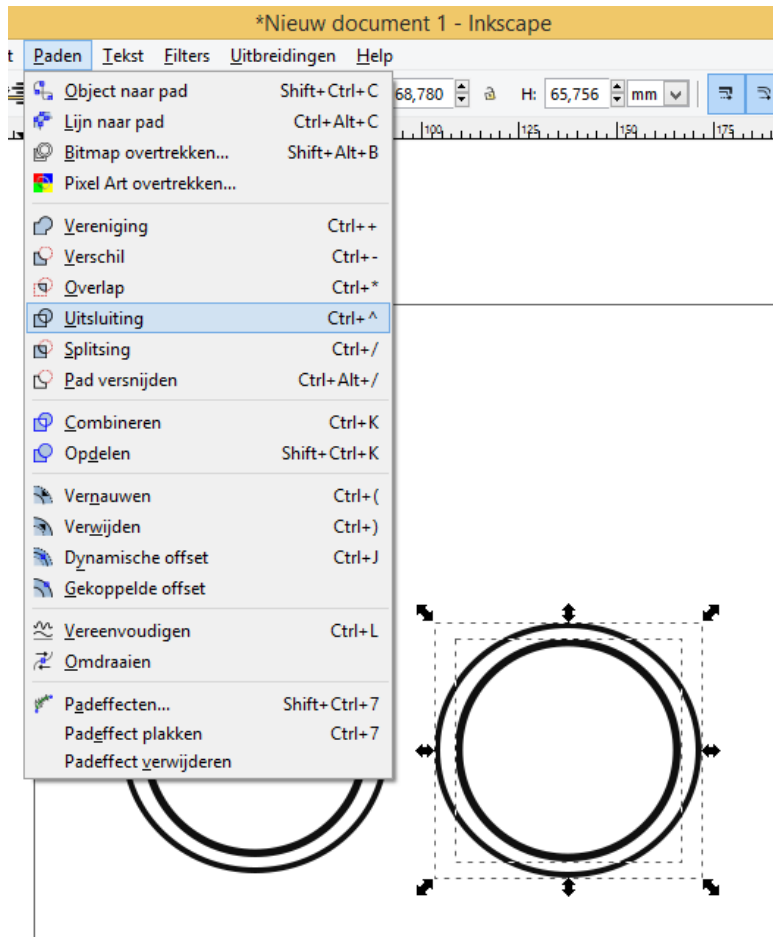
VORMEN SAMENVOEGEN

- Selecteer al je vormen
- Klik op PADEN en dan 'Vereniging'

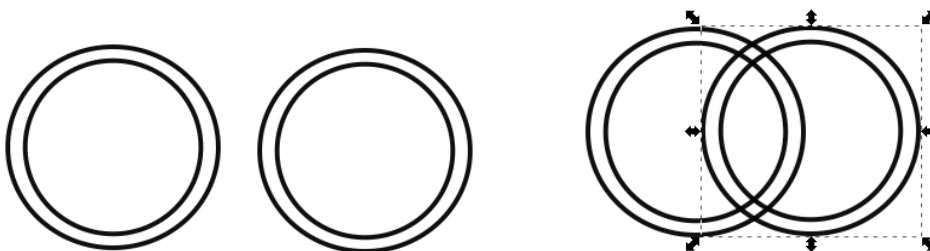


VORMEN UITSPAREN

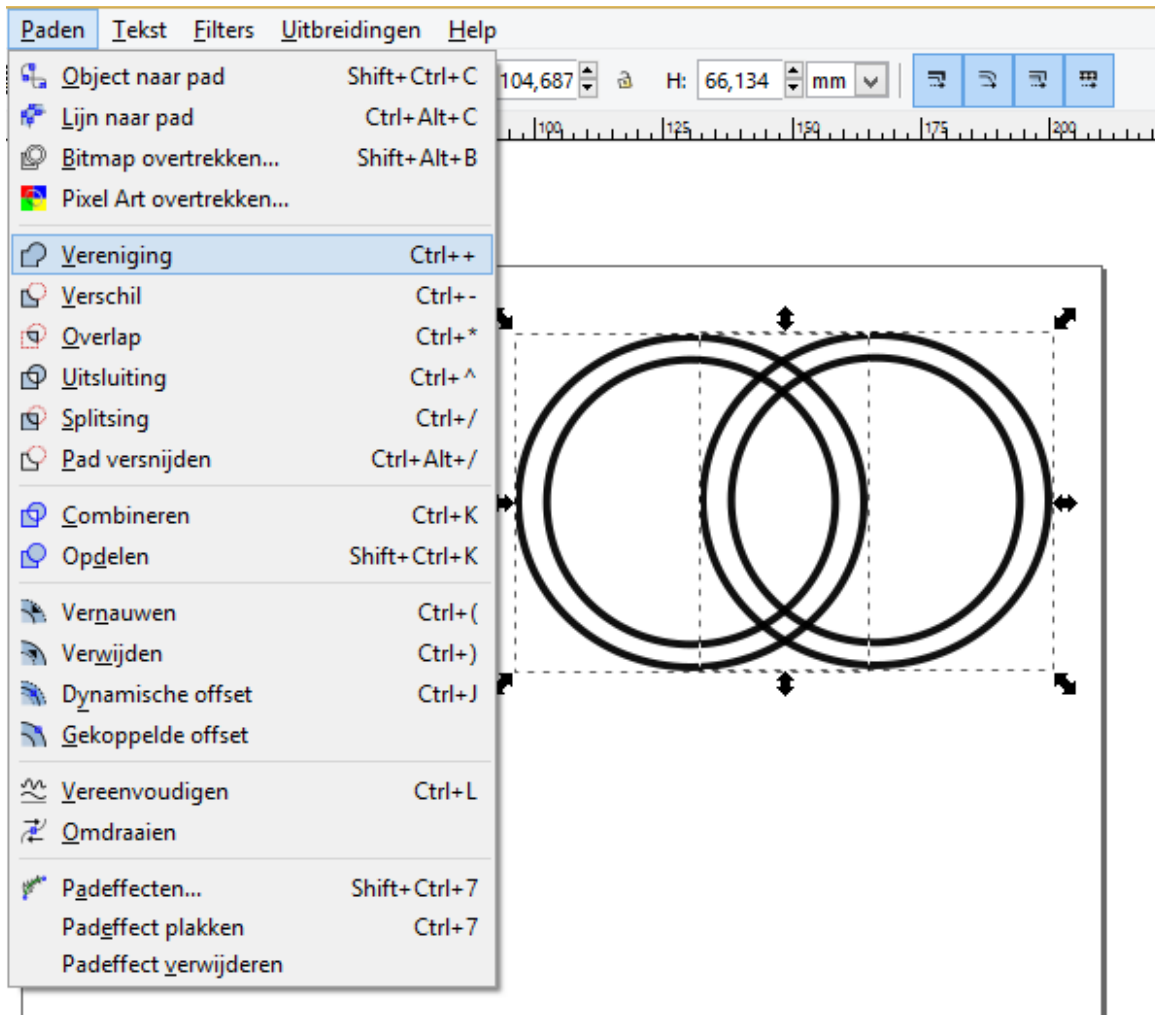
- Selecteer de twee rondjes (buiten en binnenste)
- Ga naar PADEN, kies UITSLUITING.
- Herhaal dit bij de andere cirkels die in elkaar staan.
-



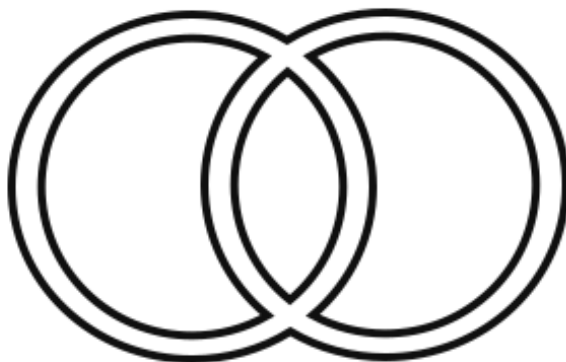
Je hebt nu losse twee vormen. Zet ze over elkaar heen:



- Selecteer nu alles.
- Kies PADEN, VERENIGING.



Nu heb je een vorm die uitgesneden kan worden!



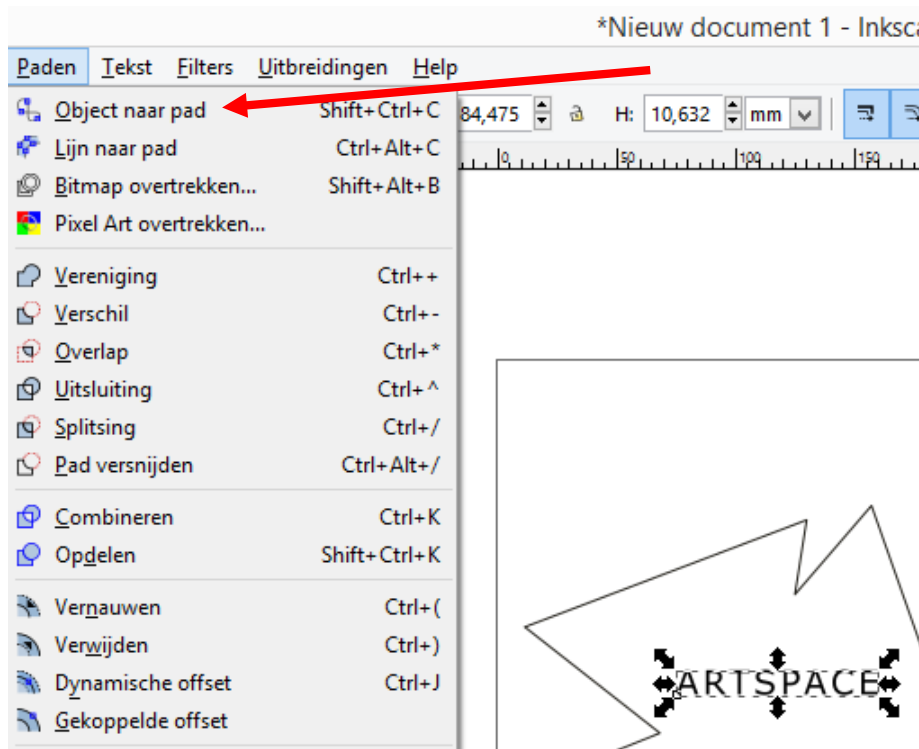
OBJECT DRAAIEN

- Klik 2x om te selecteren. Dan veranderen de pijltjes aan de zijkant en kun je hem draaien.



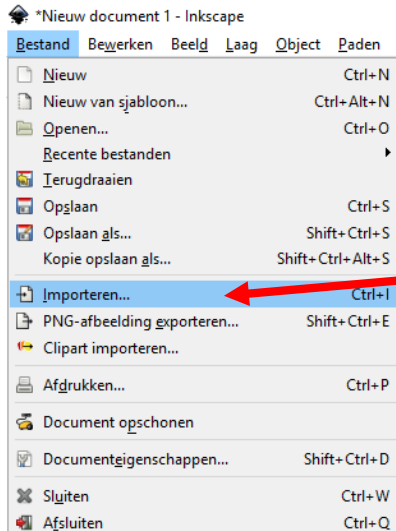
TEKST INVOEGEN

- Typ jouw tekst
- Selecteer de tekst en zet het op de juiste plek
- Tevreden?
- Zet de tekst om in een pad: klik op PADEN en dan OBJECT NAAR PAD

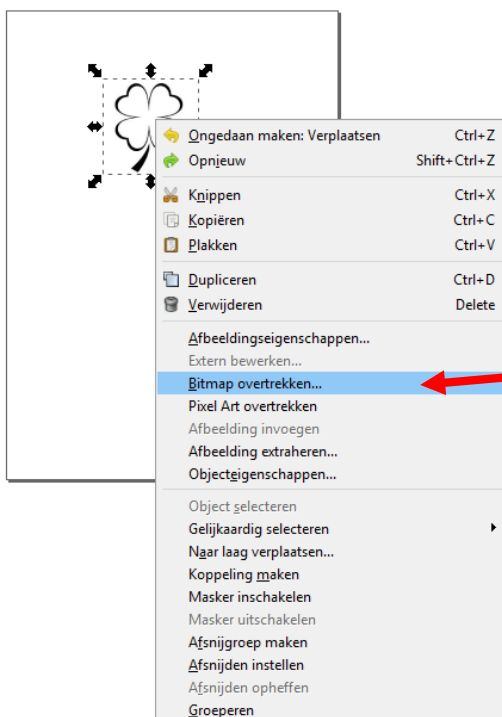


AFBEELDING OF TEKENING GRAVEREN

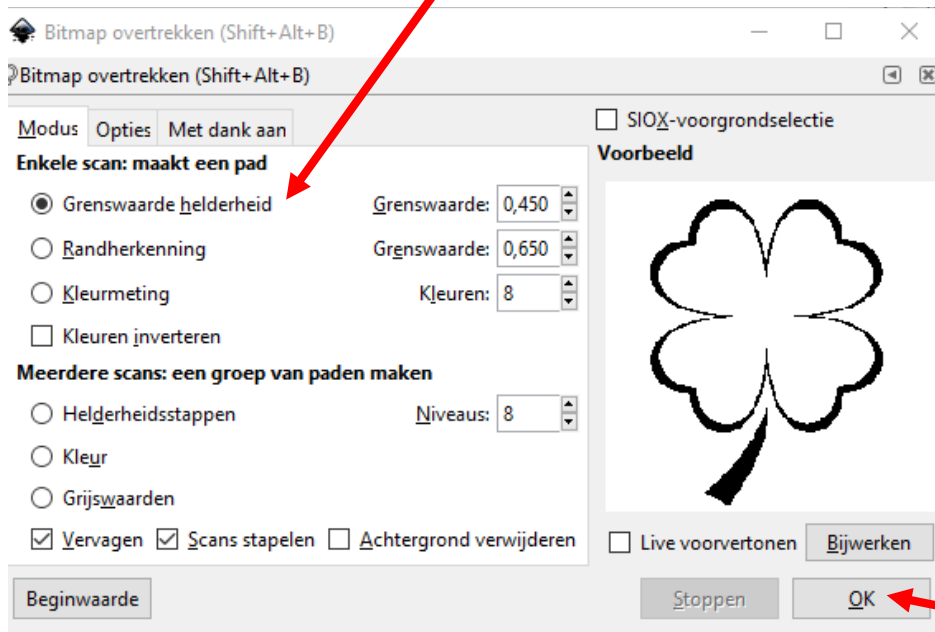
- Zorg voor een **JPG bestand** van jouw tekening/foto.
- Zorg ervoor dat het **zwart-wit contrast** groot is (gebruik een filter op je mobiel!)
- Kies **BESTAND - IMPORTEREN** en kies het juiste bestand!



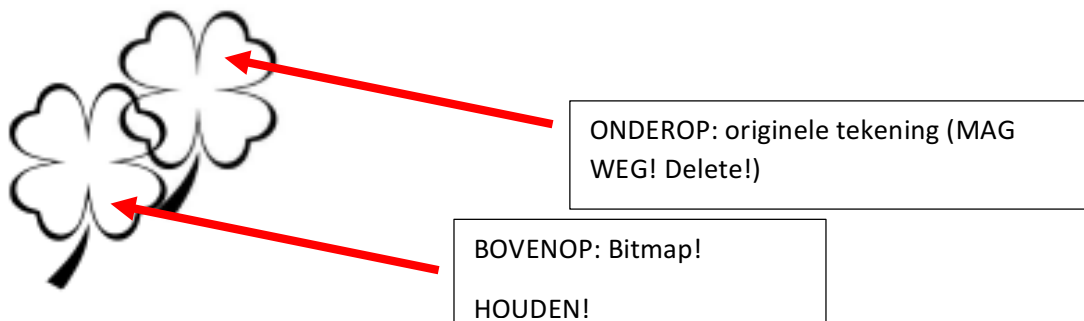
- Selecteer vervolgens het plaatje. **KLIK** met je **RECHTERMUIS** en kies **BITMAP OVERTREKKEN**



- Controleer of **GRENSWAARDE HELDERHEID** staat ingesteld. Klik daarna op **OK!**



- **Op** je oude plaatje, staat nu een **BITMAP**. Deze kun je **eraf slepen** met je muis.
- De **BOVENSTE TEKENING** is de **BITMAP!** Deze **BEWAAR** je!
- De **ONDERSTE** mag je **WEGGOOIEN** (delete).



VORMEN GRAVEREN en SNIJDEN

- Maak vormen die je wilt graveren **ROOD** en vormen die je wilt snijden **ZWART**.
- LIJNKLEUR aanpassen kan ook door onderin op de kleurtjes te klikken (onderste balk) en tegelijkertijd **SHIFT** in te drukken.



OPSLAAN

- ROEP de docent met de USB ☺ / MAIL NAAR **lascutterkalsbeek@gmail.com**
- Klik op BESTAND, OPSLAAN ALS
- Kies als bestandstype DXF
- Typ als bestandsnaam: Jouv naam
- Klik op opslaan